

## SERVICE PUBLIC FEDERAL FINANCES

F. 2007 — 425

[C - 2006/03571]

19 DECEMBRE 2006. — Arrêté royal fixant les modalités d'émission de la loterie à billets, appelée "Podium", loterie publique organisée par la Loterie Nationale

ALBERT II, Roi des Belges,

A tous, présents et à venir, Salut.

Vu la loi du 19 avril 2002 relative à la rationalisation du fonctionnement et de la gestion de la Loterie Nationale, notamment l'article 3, § 1<sup>er</sup>, alinéa 1<sup>er</sup>, et l'article 6, § 1<sup>er</sup>, 1<sup>o</sup> et 3<sup>o</sup>, modifiés par la Loi-programme I du 24 décembre 2002;

Vu les lois sur le Conseil d'Etat, coordonnées le 12 janvier 1973, notamment l'article 3, § 1<sup>er</sup>, remplacé par la loi du 4 juillet 1989 et modifié par la loi du 4 août 1996;

Considérant que l'évolution des attitudes comportementales du public a amené la Loterie Nationale à constater que l'attrait des formes de loteries publiques, notamment à billets, qu'elle organise, connaît un phénomène d'érosion qui, comparativement au passé, est plus rapide et rend dès lors la période de vie de ces formes de loteries beaucoup plus courte;

Considérant que ce phénomène d'érosion rend indispensable un renouvellement accéléré des dites formes de loteries afin de répondre à l'attente des participants;

Considérant que l'offre accélérée de nouvelles formes de loteries à billets répond à la mission de la Loterie Nationale, en sa qualité de prestataire socialement responsable et professionnel de plaisirs ludiques, de canaliser le comportement des participants vers des jeux présentant un faible risque de dépendance;

Considérant que cette mission de canalisation répond à un des devoirs confiés par l'Etat belge à la Loterie Nationale en vertu du contrat de gestion conclu entre ces deux parties;

Considérant que pour rencontrer cet objectif social la Loterie Nationale doit impérieusement prendre avec toute la diligence voulue les mesures adéquates;

Considérant que le lancement de la forme de loterie consacrée par le présent arrêté constitue une des mesures précitées;

Considérant que la concrétisation de la mesure concernée requiert des travaux préparatoires importants sur le plan technique et organisationnel qui doivent être entamés sans délai;

Vu l'urgence, motivée par les considérations qui précèdent;

Sur la proposition de Notre Ministre du Budget et de Notre Secrétaire d'Etat aux Entreprises publiques,

Nous avons arrêté et arrêtons :

**Article 1<sup>er</sup>.** Le présent règlement s'applique à l'émission par la Loterie Nationale de la loterie à billets, appelée « Podium ».

« Podium » est une loterie à billets dont les lots sont exclusivement attribués sans tirage au sort par l'indication sur le billet, selon une répartition déterminée par le hasard, qu'un lot est ou n'est pas obtenu. Cette indication est cachée sous une couche opaque à gratter.

**Art. 2.** Le nombre de billets de chaque émission est fixé par la Loterie Nationale, soit à 500.000, soit en multiples de 500.000.

Le prix de vente d'un billet est fixé à 2,50 euros.

**Art. 3.** Par quantité de 500.000 billets émis, le nombre de lots est fixé à 126.628, lesquels se répartissent selon le tableau reproduit ci-dessous :

Nombre de lots — Aantal loten	Montant des lots (euros) — Bedrag van de loten (euro)	Montant total des lots (euros) — Totale bedrag van de loten (euro)	1 chance de gain sur — 1 winstkans op
1	70.000	70.000	500.000
2	5.000	10.000	250.000
5	1.000	5.000	100.000
20	100	2.000	25.000
100	50	5.000	5.000
2.500	15	37.500	200

## FEDERALE OVERHEIDSDIENST FINANCIEN

N. 2007 — 425

[C - 2006/03571]

19 DECEMBER 2006. — Koninklijk besluit tot bepaling van de uitgiftevoorschriften van de loterij met biljetten, genaamd "Podium", een door de Nationale Loterij georganiseerde openbare loterij

ALBERT II, Koning der Belgen,

Aan allen die nu zijn en hierna wezen zullen, Onze Groet.

Gelet op de wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij, inzonderheid op artikel 3, § 1, eerste lid, en op artikel 6, § 1, 1<sup>o</sup> en 3<sup>o</sup>, gewijzigd bij de Programmatwet I van 24 december 2002;

Gelet op de wetten op de Raad van State, gecoördineerd op 12 januari 1973, inzonderheid op artikel 3, § 1, vervangen bij de wet van 4 juli 1989 en gewijzigd bij de wet van 4 augustus 1996;

Overwegende dat de evolutie van het gedrag van het publiek de Nationale Loterij tot de vaststelling heeft gebracht dat de aantrekkingskracht van de vormen van de door haar georganiseerde openbare loterijen, inzonderheid met biljetten, sneller afneemt dan vroeger, waardoor de levensduur van dergelijke vormen van loterijen sterk wordt verkort;

Overwegende dat een dergelijke verminderde aantrekkingskracht een versnelde vernieuwing van de genoemde vormen van loterijen onontbeerlijk maakt teneinde aan de verwachtingen van de deelnemers te kunnen beantwoorden;

Overwegende dat een versneld aanbod van nieuwe vormen van loterijen met biljetten deel uitmaakt van de opdracht van de Nationale Loterij, in haar hoedanigheid van sociaal verantwoordelijke en professionele aanbieder van speelplezier, om het gedrag van de deelnemers te kanaliseren in de richting van spelen waarvan het verslavingsrisico gering is;

Overwegende dat deze kanalisatieopdracht tot het takenpakket behoort waarmee de Belgische Staat de Nationale Loterij heeft belast, krachtens het beheerscontract dat tussen beide partijen werd gesloten;

Overwegende dat de Nationale Loterij absoluut zeer dringend de vereiste maatregelen moet treffen om deze sociale doelstelling na te komen;

Overwegende dat één van bovengenoemde maatregelen bestaat in de lancering van de vorm van loterij die door dit besluit wordt bekrachtigd;

Overwegende dat de concretisering van deze maatregel belangrijke voorbereidende werkzaamheden vereist, zowel op technisch als op organisatorisch vlak, die onverwijld van start moeten gaan;

Gelet op de dringende noodzakelijkheid, gewettigd door de bovenstaande overwegingen;

Op de voordracht van Onze Minister van Begroting en Onze Staatssecretaris voor Overheidsbedrijven,

Hebben Wij besloten en besluiten Wij :

**Artikel 1.** Dit reglement is van toepassing op de door de Nationale Loterij uitgegeven loterij met biljetten, genaamd « Podium ».

« Podium » is een loterij met biljetten waarvan de loten uitsluitend zonder enige trekking worden toegewezen door de vermelding op het biljet zelf, volgens een door het toeval bepaalde verdeling, dat een lot al of niet wordt gewonnen. De vermelding in kwestie zit verborgen onder een af te krassen ondoorzichtige deklaag.

**Art. 2.** Het aantal biljetten van elke uitgifte wordt door de Nationale Loterij vastgesteld hetzij op 500.000, hetzij op veelvoud van 500.000.

De verkoopprijs van een biljet is vastgelegd op 2,50 euro.

**Art. 3.** Voor iedere hoeveelheid van 500.000 uitgegeven biljetten wordt het aantal loten vastgesteld op 126.628, die worden verdeeld volgens onderstaande tabel :

Nombre de lots — Aantal loten	Montant des lots (euros) — Bedrag van de loten (euro)	Montant total des lots (euros) — Totale bedrag van de loten (euro)	1 chance de gain sur — 1 winstkans op
11.000	10	110.000	45,45
26.000	7,50	195.000	19,23
40.000	5	200.000	12,50
47.000	2,50	117.500	10,64
Total Totaal 126.628		Total Totaal 752.000	Total Totaal 3,95

**Art. 4.** Le recto des billets présente quatre jeux superposés qui, clairement délimités, sont respectivement appelés, en partant du haut vers le bas, « ligne de course 1 », « ligne de course 2 », ligne de course 3 » et « ligne de course 4 ».

Les quatre lignes de course étant indépendantes les unes des autres, chacune d'entre elles doit être considérée séparément pour l'attribution éventuelle d'un lot.

**Art. 5.** Chaque ligne de course comporte six espaces circulaires qui, distinctement délimités, sont appelés « zones d'avancement ». Ces six espaces sont recouverts d'une pellicule opaque, à gratter par le joueur, sur laquelle est chaque fois imprimé un numéro. Ce numéro correspond au « 1 » pour les six zones d'avancement de la ligne de course « 1 », au « 2 » pour les six zones d'avancement de la ligne de course « 2 », au « 3 » pour les six zones d'avancement de la ligne de course « 3 » et au « 4 » pour les six zones d'avancement de la ligne de course « 4 ». En partant de la gauche vers la droite, la première zone d'avancement de chaque ligne de course est appelée « ZONE START », la sixième étant appelée « ZONE FINISH ».

A gauche de chacune des zones d'avancement « START » figure un graphisme illustratif qui, pouvant varier selon la discipline sportive référencée, correspond à un concurrent. A droite de chacune des zones d'avancement « FINISH » figure une case recouverte d'une pellicule opaque, à gratter par le joueur, sur laquelle est imprimée la mention « GAIN-WINST-GEWINN ». Cette case est appelée « Case gain ».

La partie inférieure du billet présente une ligne encadrée qui, appelée « DEROULEMENT DE LA COURSE-WEDSTRIJDVERLOOP-WETTSTREITVERLAUF » comporte douze cases contiguës recouvertes d'une pellicule opaque à gratter par le joueur. Sur la pellicule opaque de chacune de ces douze cases est chaque fois imprimée une figure représentant un point d'interrogation.

**Art. 6.** Après grattage de la pellicule opaque recouvrant:

1° les six zones d'avancement de la ligne de course « 1 » apparaît dans chacune de celles-ci, soit le numéro « 1 », soit une flèche qui, orientée vers la droite, indique le sens directionnel de la course. Le nombre de zones d'avancement comportant le numéro « 1 » ou une flèche, ainsi que le positionnement de ces indications sur la ligne de course, peuvent varier d'un billet à l'autre;

2° les six zones d'avancement de la ligne de course « 2 » apparaît dans chacune de celles-ci, soit le numéro « 2 », soit une flèche qui, orientée vers la droite, indique le sens directionnel de la course. Le nombre de zones d'avancement comportant le numéro « 2 » ou une flèche, ainsi que le positionnement de ces indications sur la ligne de course, peuvent varier d'un billet à l'autre;

3° les six zones d'avancement de la ligne de course « 3 » apparaît dans chacune de celles-ci, soit le numéro « 3 », soit une flèche qui, orientée vers la droite, indique le sens directionnel de la course. Le nombre de zones d'avancement comportant le numéro « 3 » ou une flèche, ainsi que le positionnement de ces indications sur la ligne de course, peuvent varier d'un billet à l'autre;

4° les six zones d'avancement de la ligne de course « 4 » apparaît dans chacune de celles-ci, soit le numéro « 4 », soit une flèche qui, orientée vers la droite, indique le sens directionnel de la course. Le nombre de zones d'avancement comportant le numéro « 4 » ou une flèche, ainsi que le positionnement de ces indications sur la ligne de course, peuvent varier d'un billet à l'autre;

5° les douze cases de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE » apparaît dans chacune de celles-ci un numéro allant de 1 à 4. Chaque numéro est appelé « Numéro de ligne de course ». Le nombre de numéros de ligne de course « 1 », « 2 », « 3 » et « 4 » ainsi que le positionnement de ceux-ci dans la ligne de course peuvent varier d'un billet à l'autre;

**Art. 4.** Op de voorkant van de biljetten worden er vier duidelijk afgebakende spelen onder elkaar afgebeeld. Van boven naar beneden worden deze spelen respectievelijk « wedstrijdlijn 1 », « wedstrijdlijn 2 », « wedstrijdlijn 3 » en « wedstrijdlijn 4 » genoemd.

De vier « wedstrijdlijnen » staan volledig los van elkaar. Voor de eventuele toewijzing van een lot dient ieder van deze vier « wedstrijdlijnen » dus afzonderlijk te worden beschouwd.

**Art. 5.** Elke « wedstrijdlijn » bestaat uit zes duidelijk afgebakende cirkelvormige ruimten, die « vooruitgangszones » worden genoemd. Deze zes cirkelvormige ruimten zijn bedekt met een door de speler af te krassen ondoorzichtige deklaag, waarop telkens een cijfer wordt vermeld. Dat cijfer is « 1 » voor de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 1 », « 2 » voor de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 2 », « 3 » voor de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 3 » en « 4 » voor de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 4 ». Van links naar rechts wordt de eerste « vooruitgangszone » van iedere « wedstrijdlijn » « STARTZONE » genoemd, terwijl de zesde « vooruitgangszone » telkens « FINISHZONE » wordt genoemd.

Links van elke « STARTZONE » staat er een tekening die kan variëren naargelang de gekozen sporttak, en die een wedstrijddeelnemer voorstelt. Rechts van iedere « FINISHZONE » staat er een met een ondoorzichtige deklaag bedekt vakje dat de vermelding « WINST-GAIN-GEWINN » draagt en dat door de speler dient te worden afgekrast. Het vakje in kwestie wordt « winstvakje » genoemd.

Onderaan op het biljet bevindt er zich een omkaderde lijn die « WEDSTRIJDVERLOOP-DEROULEMENT DE LA COURSE-WETTSTREITVERLAUF » wordt genoemd. Deze lijn bestaat uit twaalf naast elkaar liggende vakjes, die bedekt zijn met een door de speler af te krassen ondoorzichtige deklaag. Op de ondoorzichtige deklaag van elk van deze twaalf vakjes wordt er telkens een vraagteken afgebeeld.

**Art. 6.** Het afkrassen van de ondoorzichtige deklaag geeft respectievelijk het volgende te zien :

1° in ieder van de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 1 » verschijnt ofwel het cijfer « 1 », ofwel een naar rechts gekeerd pijltje dat de wedstrijdrichting aanduidt. Zowel het aantal « vooruitgangszones » met het cijfer « 1 » of met een pijltje als hun plaats op de « wedstrijdlijn » kunnen van biljet tot biljet verschillen;

2° in elk van de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 2 » verschijnt ofwel het cijfer « 2 », ofwel een naar rechts gekeerd pijltje dat de wedstrijdrichting aanduidt. Zowel het aantal « vooruitgangszones » met het cijfer « 2 » of met een pijltje als hun plaats op de « wedstrijdlijn » kunnen van biljet tot biljet verschillen;

3° in ieder van de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 3 » verschijnt ofwel het cijfer « 3 », ofwel een naar rechts gekeerd pijltje dat de wedstrijdrichting aanduidt. Zowel het aantal « vooruitgangszones » met het cijfer « 3 » of met een pijltje als hun plaats op de « wedstrijdlijn » kunnen van biljet tot biljet verschillen;

4° in elk van de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 4 » verschijnt ofwel het cijfer « 4 », ofwel een naar rechts gekeerd pijltje dat de wedstrijdrichting aanduidt. Zowel het aantal « vooruitgangszones » met het cijfer « 4 » of met een pijltje als hun plaats op de « wedstrijdlijn » kunnen van biljet tot biljet verschillen;

5° in ieder van de twaalf vakjes van de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP » verschijnt een cijfer tussen 1 en 4. Elk van deze cijfers wordt « wedstrijdlijncijfer » genoemd. Zowel het aantal « wedstrijdlijncijfers » « 1 », « 2 », « 3 » en « 4 » als hun plaats op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP » kunnen van biljet tot biljet verschillen;

6° les « cases gain » apparaît dans chacune de celles-ci un montant de lot qui, imprimé en chiffres arabes et sélectionné parmi ceux visés à l'article 3, peut varier d'une « case gain » à l'autre.

**Art. 7. § 1<sup>er</sup>.** La mécanique ludique consiste, pour chaque ligne de course, à faire avancer le concurrent de la zone « START » jusqu'à ce qu'il arrive éventuellement à la zone « FINISH ».

Cette mécanique repose concrètement sur les modalités suivantes :

1° le joueur gratte une par une, en commençant par la gauche, la pellicule opaque recouvrant les douze cases de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE » afin de successivement dévoiler les numéros de lignes de course;

2° pour chaque numéro de ligne de course découvert, le joueur gratte dans la ligne de course portant ce numéro, en commençant toujours par la gauche (zone START), la pellicule opaque recouvrant la première zone d'avancement non découverte pour faire avancer le concurrent;

3° lorsqu'une zone d'avancement découverte laisse apparaître la figure représentant une flèche, le joueur est invité à gratter la pellicule opaque de la zone d'avancement suivante de la ligne de course concernée.

§ 2. Est seulement gagnante, la ligne de course dont les six zones d'avancement ont été découvertes conformément au processus de grattages successifs visé au § 1<sup>er</sup>.

En l'occurrence, le lot attribué correspond au montant imprimé dans la case gain de la ligne de course concernée.

§ 3. Revêtant un caractère exclusivement illustratif, l'exemple qui, basé sur un billet fictif, est exposé ci-dessous, vise à donner une perception concrète de l'application des modalités réglementaires visées aux § 1 et 2.

Figure 1 — Figuur 1

Billet tel qu'il se présente avant le processus de grattages successifs par le joueur - Biljet vóór de door de speler verrichte opeenvolgende krashandelingen



1° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la première case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 1 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la première case d'avancement de gauche (Case START) de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît le numéro « 1 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 2°;

2° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la deuxième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 3 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la première case d'avancement de gauche (Case START) de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît le numéro « 3 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 3°;

3° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la troisième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 1 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la deuxième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît la figure

6° in ieder van de « winstvakjes » verschijnt een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag. Dat lotenbedrag wordt gekozen uit de mogelijkheden bedoeld in artikel 3. Het kan verschillen van « winstvakje » tot « winstvakje ».

**Art. 7. § 1.** Voor elke « wedstrijdlijn » bestaat het spelmechanisme erin, de wedstrijddeelnemer te laten vooruitgaan van de « STARTZONE » tot zijn eventuele aankomst in de « FINISHZONE ».

Concreet berust dat spelmechanisme op de volgende instructies :

1° eerst krast de speler de ondoorzichtige deklaag af van de twaalf vakjes van de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP », één voor één en van links naar rechts, om op die manier de « wedstrijdlijncijfers » te zien te krijgen;

2° ieder afgekrast « wedstrijdlijncijfer » verwijst de speler naar de « wedstrijdlijn » waarop dat cijfer betrekking heeft. Daar krast hij, van links naar rechts, dus altijd te beginnen met de « STARTZONE », de ondoorzichtige deklaag af van de eerste, nog bedekte « vooruitgangszone » om op die manier de wedstrijddeelnemer te laten vooruitgaan;

3° wanneer een afgekraste « vooruitgangszone » een pijltje te zien geeft, wordt de speler verzocht om de ondoorzichtige deklaag af te krassen van de volgende « vooruitgangszone » van de desbetreffende « wedstrijdlijn ».

§ 2. Een « wedstrijdlijn » wordt uitsluitend als een winnende « wedstrijdlijn » beschouwd wanneer de zes « vooruitgangszones » van de betrokken « wedstrijdlijn » werden afgekrast in overeenstemming met de opeenvolgende krashandelingen bedoeld in § 1.

In dat geval komt het toegekende lot overeen met het bedrag dat wordt vermeld in het « winstvakje » naast de desbetreffende « wedstrijdlijn ».

§ 3. Om de toepassing van de in § 1 en 2 bedoelde reglementsvoorwaarden aanschouwelijk te maken, wordt hieronder, louter ter verduidelijking, een voorbeeld uitgewerkt op basis van een fictief biljet.

Figuur 2 — Figure 2

Biljet vóór na de door de speler verrichte opeenvolgende krashandelingen - Biljet tel qu'il se présente après le processus de grattages successifs par le joueur



1° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het eerste vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de eerste « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 », dus de « STARTZONE ». Resultaat : het cijfer « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 2°;

2° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het tweede vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de eerste « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 », dus de « STARTZONE ». Resultaat : het cijfer « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 3°;

3° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het derde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de tweede « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 ». Resultaat : er verschijnt een

représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la troisième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît le numéro « 1 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 4°;

4° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la quatrième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 3 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la deuxième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît le numéro « 3 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 5°;

5° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la cinquième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 2 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la première case d'avancement de gauche (Case START) de la ligne de course « 2 ». Résultat : apparaît le numéro « 2 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 6°;

6° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la sixième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 1 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la quatrième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît la figure représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la cinquième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît le numéro « 1 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 7°;

7° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la septième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 3 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la troisième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît la figure représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la quatrième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît le numéro « 3 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 8°;

8° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la huitième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 3 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la cinquième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît le numéro « 3 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 9°;

9° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la neuvième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 4 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la première case d'avancement de gauche (Case START) de la ligne de course « 4 ». Résultat : apparaît la figure représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la deuxième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 4 ». Résultat : apparaît la figure représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la troisième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 4 ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 4 ». Conséquence : le joueur passe à l'étape visée au 10°;

10° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la dixième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 1 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la sixième case d'avancement de gauche (Case FINISH) de la ligne de course « 1 ». Résultat : apparaît le numéro « 1 ». Conséquence : les six cases de la ligne de course « 1 » ayant toutes été découvertes, celle-ci est gagnante et donne droit au lot dont le joueur découvre le montant en grattant la pellicule opaque recouvrant la « Case gain » de cette ligne (€ 2,50). Le joueur passe ensuite à l'étape visée au 11°;

11° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la onzième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 3 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la sixième case d'avancement de gauche (Case FINISH) de la ligne de course « 3 ». Résultat : apparaît le numéro « 3 ». Conséquence : les six cases de la ligne de course « 3 » ayant toutes été découvertes, celle-ci est gagnante et donne droit au lot dont le joueur découvre le montant en grattant la pellicule opaque recouvrant la « Case gain » de cette ligne (€ 7,50). Le joueur passe ensuite à l'étape visée au 12°;

12° le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la douzième case de gauche de la ligne « DEROULEMENT DE LA COURSE ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 2 ». Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la deuxième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 2 ». Résultat : apparaît la figure représentant une flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la troisième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 2 ». Résultat : apparaît la figure représentant une

pijlte. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de derde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 ». Resultaat : het cijfer « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 4°;

4° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het vierde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de tweede « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 ». Resultaat : het cijfer « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 5°;

5° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het vijfde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 2 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de eerste « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 2 », dus de « STARTZONE ». Resultaat : het cijfer « 2 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 6°;

6° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het zesde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de vierde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de vijfde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 ». Resultaat : het cijfer « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 7°;

7° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het zevende vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de derde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de vierde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 ». Resultaat : het cijfer « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 8°;

8° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het achtste vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de vijfde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 ». Resultaat : het cijfer « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 9°;

9° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het negende vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 4 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de eerste « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 4 », dus de « STARTZONE ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de tweede « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 4 ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de derde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 4 ». Resultaat : het cijfer « 4 » verschijnt. Gevolg : de speler gaat over tot de handeling bedoeld in 10°;

10° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het tiende vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 1 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de zesde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 1 », dus de « FINISHZONE ». Resultaat : het cijfer « 1 » verschijnt. Gevolg : aangezien de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 1 » allemaal konden worden afgekrast, gaat het om een winnende « wedstrijdlijn » die recht geeft op een lot waarvan de speler het bedrag te zien krijgt door de ondoorzichtige deklaag af te krassen van het « winstvakje » naast « wedstrijdlijn 1 » (2,50 euro). Vervolgens gaat de speler over tot de handeling bedoeld in 11°;

11° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het elfde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 3 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de zesde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 3 », dus de « FINISHZONE ». Resultaat : het cijfer « 3 » verschijnt. Gevolg : aangezien de zes « vooruitgangszones » van « wedstrijdlijn 3 » allemaal konden worden afgekrast, gaat het om een winnende « wedstrijdlijn » die recht geeft op een lot waarvan de speler het bedrag te zien krijgt door de ondoorzichtige deklaag af te krassen van het « winstvakje » naast « wedstrijdlijn 3 » (7,50 euro). Vervolgens gaat de speler over tot de handeling bedoeld in 12°;

12° de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van het twaalfde vakje te beginnen van links op de lijn « WEDSTRIJDVERLOOP ». Resultaat : het « wedstrijdlijncijfer » « 2 » verschijnt. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de tweede « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 2 ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de ondoorzichtige deklaag af van de derde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 2 ». Resultaat : er verschijnt een pijltje. Gevolg : de speler krast de

flèche. Conséquence : le joueur gratte la pellicule opaque recouvrant la quatrième case d'avancement de gauche de la ligne de course « 2 ». Résultat : apparaît le numéro de ligne de course « 2 ».

Cette dernière action du joueur clôture le jeu qui se solde par le résultat suivant : le billet gagne un montant de € 10 qui correspond au cumul des lots de € 2,50 et € 7,50 respectivement attribués par les lignes de course « 1 » et « 3 ». Les lignes de course « 2 » et « 4 » sont quant à elles non gagnantes puisque les six cases de leurs lignes de course n'ont pas été toutes découvertes.

**Art. 8.** Un billet gagnant un lot de :

1° 70.000, 5.000, 1.000, 100, 50 et 2,50 euros ne comporte toujours qu'une seule ligne de course gagnante;

2° 15 euros comporte, soit une seule ligne de course gagnante décernant 15 euros, soit deux lignes de course gagnantes décernant respectivement 5 euros et 10 euros, soit trois lignes de course gagnantes décernant respectivement 2,50 euros, 5 euros et 7,50 euros;

3° 10 euros comporte, soit une seule ligne de course gagnante décernant 10 euros, soit deux lignes de course gagnantes décernant respectivement 2,50 euros et 7,50 euros, soit trois lignes de course gagnantes décernant respectivement 2,50 euros, 2,50 euros et 5 euros;

4° 7,50 euros comporte, soit une seule ligne de course gagnante décernant 7,50 euros, soit deux lignes de course gagnantes décernant respectivement 2,50 euros et 5 euros;

5° 5 euros comporte, soit une seule ligne de course gagnante décernant 5 euros, soit deux lignes de course gagnantes décernant 2,50 euros chacune.

Tout billet ne présentant pas une configuration de jeu correspondant à l'un des 16 cas de figures visés à l'alinéa 1<sup>er</sup>, est toujours non gagnant.

**Art. 9.** Au recto ou au verso des billets peuvent figurer, exclusivement réservées au contrôle et à la gestion administrative de ceux-ci, les indications suivantes :

1° une série de chiffres visibles;

2° une série de chiffres couverts d'une pellicule opaque;

3° deux codes à barres visibles.

**Art. 10.** Dans les zones de jeu recouvertes d'une pellicule opaque peuvent figurer sous celle-ci des indications de contrôle sous toute forme jugée utile par la Loterie Nationale.

A des fins de contrôle, seule la Loterie Nationale est habilitée à gratter les pellicules opaques visées à l'alinéa 1<sup>er</sup>, et à l'article 9, 2°, des billets invendus.

**Art. 11.** § 1<sup>er</sup>. Aux fins de garantir que le seul hasard préside à l'attribution des lots, tout procédé systématique est évité lors de l'impression des indications relatives à ceux-ci, et les billets ne peuvent présenter aucune distinction extérieure pouvant dévoiler quelque élément que ce soit.

Par dérogation aux dispositions de l'alinéa 1<sup>er</sup>, un processus peut être prévu afin de garantir une répartition harmonieuse des billets attribuant des lots de petite valeur sur l'ensemble des billets imprimés.

§ 2. Les billets mentionnent au recto ou au verso des indications en chiffres et/ou en lettres identifiant l'émission à laquelle ils ressortissent, le nombre d'émissions étant fixé par la Loterie Nationale.

**Art. 12.** Les lots sont, dès l'achat des billets, payables au porteur contre remise des billets gagnants auprès des vendeurs jusques et y compris le dernier jour d'un délai de deux mois à compter de la date de clôture de vente de l'émission à laquelle les billets ressortissent. Les lots de 70.000 euros sont également payables au siège de la Loterie Nationale.

**Art. 13.** Pour chaque émission de billets, la date de clôture de la vente et corrélativement la date de clôture du paiement des lots sont rendues publiques par la Loterie Nationale par tous moyens jugés utiles par celle-ci.

onduurzichte deklaag af van de vierde « vooruitgangszone » te beginnen van links op « wedstrijdlijn 2 ». Resultaat : het cijfer « 2 » verschijnt.

Met deze laatste handeling van de speler wordt het spel afgerond. Het resultaat is het volgende : dit voorbeeldbiljet wint een bedrag van 10 euro, namelijk de optelling van de loten van 2,50 euro en 7,50 euro die respectievelijk worden toegekend door « wedstrijdlijn 1 » en « wedstrijdlijn 3 ». « Wedstrijdlijn 2 » en « wedstrijdlijn 4 » zijn echter niet-winnende wedstrijdlijnen, aangezien hun zes « vooruitgangszones » niet allemaal konden worden afgekrast.

**Art. 8.** Voor een winnend biljet geldt telkens het volgende :

1° wanneer dat biljet 70.000, 5.000, 1.000, 100, 50 en 2,50 euro wint, bevat het altijd slechts één winnende « wedstrijdlijn »;

2° wanneer dat biljet 15 euro wint, bevat het ofwel één winnende « wedstrijdlijn » die 15 euro oplevert, ofwel twee winnende « wedstrijdlijnen » die respectievelijk 5 euro en 10 euro opleveren, ofwel drie winnende « wedstrijdlijnen » die respectievelijk 2,50 euro, 5 euro en 7,50 euro opleveren;

3° wanneer dat biljet 10 euro wint, bevat het ofwel één winnende « wedstrijdlijn » die 10 euro oplevert, ofwel twee winnende « wedstrijdlijnen » die respectievelijk 2,50 euro en 7,50 euro opleveren, ofwel drie winnende « wedstrijdlijnen » die respectievelijk 2,50 euro, 2,50 euro en 5 euro opleveren;

4° wanneer dat biljet 7,50 euro wint, bevat het ofwel één winnende « wedstrijdlijn » die 7,50 euro oplevert, ofwel twee winnende « wedstrijdlijnen » die respectievelijk 2,50 euro en 5 euro opleveren;

5° wanneer dat biljet 5 euro wint, bevat het ofwel één winnende « wedstrijdlijn » die 5 euro oplevert, ofwel twee winnende « wedstrijdlijnen » die ieder 2,50 euro opleveren.

Een niet-winnend biljet is altijd een biljet waarvan de configuratie van de spelen niet overeenstemt met één van de 16 gevallen bedoeld in het eerste lid.

**Art. 9.** Op de voor- of op de achterkant van de biljetten kunnen de volgende vermeldingen staan, uitsluitend voor de controle en het administratieve beheer van deze biljetten :

1° een reeks zichtbare cijfers;

2° een reeks cijfers, bedekt met een ondoorzichtige deklaag;

3° twee zichtbare streepjescodes.

**Art. 10.** In de met een ondoorzichtige deklaag bedekte speelzones kunnen er, onder deze ondoorzichtige deklaag, controlevermeldingen staan in elke door de Nationale Loterij nuttig geachte vorm.

De Nationale Loterij heeft als enige het recht om ter controle de in het eerste lid en in artikel 9, 2°, bedoelde ondoorzichtige deklagen van de onverkochte biljetten af te krassen.

**Art. 11.** § 1. Teneinde te waarborgen dat de toewijzing van de loten uitsluitend wordt bepaald door het toeval, wordt elke vorm van stelselmatigheid vermeden bij het drukken van de vermeldingen die op deze loten betrekking hebben, en mogen de biljetten uiterlijk geen enkel verschil vertonen waarmee om het even welk element kan worden onthuld.

In afwijking van de bepalingen van het eerste lid kan er een procédé worden bepaald om te garanderen dat de biljetten waarmee kleine lotenbedragen worden toegewezen, evenwichtig worden verdeeld over alle gedrukte biljetten.

§ 2. Op de voor- of op de achterkant van de biljetten worden er cijfers en/of letters vermeld ter identificatie van de uitgifte waartoe deze biljetten behoren. Het aantal uitgiften wordt vastgelegd door de Nationale Loterij.

**Art. 12.** De loten zijn betaalbaar aan de houder tegen afgifte van de winnende biljetten bij de verkopers, vanaf de aankoop van de biljetten tot en met de laatste dag van een termijn van twee maanden, te rekenen vanaf de afsluitingsdatum van de verkoop van de uitgifte waartoe de biljetten behoren. De loten van 70.000 euro zijn ook betaalbaar ten zete van de Nationale Loterij.

**Art. 13.** Voor elke biljettenuitgifte worden de afsluitingsdatum van de verkoop en de daarmee samenhangende afsluitingsdatum van de uitbetaling van de loten bekendgemaakt door de Nationale Loterij met alle door haar nuttig geachte middelen.

**Art. 14.** Les lots non réclamés dans le délai fixé à l'article 12 sont acquis à la Loterie Nationale.

**Art. 15.** Les réclamations relatives au paiement des lots sont à introduire, sous peine de déchéance, dans le délai de deux mois visé à l'article 12. Elles sont à adresser par lettre recommandée à la Loterie Nationale ou à déposer à la Loterie Nationale contre récépissé.

Toute réclamation doit être accompagnée du billet concerné au dos duquel le participant inscrit ses nom, prénom et adresse.

**Art. 16.** La participation est interdite à tout mineur d'âge.

**Art. 17.** La Loterie Nationale ne reconnaît qu'un seul propriétaire d'un billet gagnant, à savoir celui qui en est le porteur. L'identité du porteur est toutefois exigée si:

1° il y a doute sur la validité du billet, s'il est maculé, déchiré, incomplet ou recollé. Dans ce cas, le billet est retenu par la Loterie Nationale jusqu'à décision de celle-ci et fait l'objet d'une reconnaissance de dépôt en faveur du porteur du billet;

2° le mode de paiement des lots fixé par la Loterie Nationale le rend nécessaire;

3° le soupçon existe que le porteur du billet soit mineur;

4° le soupçon existe que le porteur du billet ait acquis celui-ci de façon irrégulière;

5° une disposition légale, quelle qu'elle soit, le prévoit.

**Art. 18.** En cas de vol, de perte ou de destruction d'un billet ou d'une reconnaissance de dépôt en faveur du porteur, aucune réclamation ou opposition ne sera acceptée.

Toute fraude commise en vue de percevoir un lot, en particulier tout faux ou usage de faux, fera l'objet d'une plainte au parquet.

La Loterie Nationale et les intermédiaires de son réseau de distribution respectent l'anonymat des participants sauf si ceux-ci y renoncent.

**Art. 19.** Les billets peuvent comporter des mentions :

1° explicatives, réglementaires et informatives destinées aux participants;

2° publicitaires en faveur de la Loterie Nationale et, moyennant contrepartie financière ou autre, en faveur de tiers avec lesquels la Loterie Nationale estime commercialement opportun de collaborer pour promouvoir ses activités.

**Art. 20.** Dans le cadre d'actions promotionnelles que la Loterie Nationale organise, soit seule, soit en collaboration avec des tiers, des lots complémentaires en nature ou en espèces peuvent être attribués par la voie du sort ou de concours. La Loterie Nationale définit, tout en les rendant publiques par tous moyens qu'elle juge utiles, les modalités de ces actions promotionnelles.

La participation aux actions promotionnelles visées à l'alinéa 1<sup>er</sup> est interdite aux mineurs d'âge.

**Art. 21.** Le présent arrêté entre en vigueur le 29 janvier 2007.

**Art. 22.** Notre Ministre du Budget et Notre Secrétaire d'Etat aux Entreprises publiques sont chargés de l'exécution du présent arrêté.

Donné à Bruxelles, le 19 décembre 2006.

ALBERT

Par le Roi :

Le Ministre du Budget,  
Mme F. VAN DEN BOSSCHE

Le Secrétaire d'Etat aux Entreprises publiques,  
B. TUYBENS

**Art. 14.** De loten die niet binnen de in artikel 12 vastgelegde termijn worden opgeëist, verblijven aan de Nationale Loterij.

**Art. 15.** Klachten over de uitbetaling van de loten moeten, op straffe van verval, binnen de in artikel 12 bedoelde termijn van twee maanden worden ingediend. Ze moeten per aangetekende brief aan de Nationale Loterij worden gericht of in ruil voor een ontvangstbewijs bij de Nationale Loterij worden afgegeven.

Elke klacht moet vergezeld gaan van het betrokken biljet. Op de keerzijde van het biljet moet de deelnemer zijn naam, voornaam en adres vermelden.

**Art. 16.** Het is alle minderjarigen verboden deel te nemen.

**Art. 17.** De Nationale Loterij erkent slechts één eigenaar van een winnend biljet, namelijk de houder ervan. De staving van de identiteit wordt evenwel geëist :

1° als er twijfel bestaat over de geldigheid van het biljet, als het besmeurd, gescheurd, onvolledig of herplakt is. In dat geval wordt het biljet door de Nationale Loterij ingehouden totdat ze een beslissing heeft genomen, en ontvangt de houder van het biljet een bewijs van afgifte;

2° als dat noodzakelijk is voor de door de Nationale Loterij vastgelegde betalingswijze van de loten;

3° als het vermoeden bestaat dat de houder van het biljet minderjarig is;

4° als het vermoeden bestaat dat de houder het biljet op onrechtmatige wijze heeft verworven;

5° als om het even welke wettelijke bepaling daarin voorziet.

**Art. 18.** Geen enkel bezwaar noch verzet wordt aanvaard bij diefstal, verlies of vernietiging van een biljet of van een ten gunste van de houder opgesteld bewijs van afgifte.

Elk bedrog dat wordt gepleegd om een lot uitgekeerd te krijgen, in het bijzonder elke valsheid in geschrifte of elk gebruik ervan, geeft aanleiding tot een klacht bij het parket.

De Nationale Loterij en de tussenpersonen van haar distributienet respecteren de anonimiteit van de deelnemers, behalve wanneer laatstgenoemden daaraan verzaken.

**Art. 19.** De biljetten kunnen nog de volgende vermeldingen bevatten :

1° uitleg, voorschriften en informatie bestemd voor de deelnemers;

2° reclame ten gunste van de Nationale Loterij en, in ruil voor een financiële of andere compensatie, ten gunste van derden met wie de Nationale Loterij het commercieel opportuun acht om samen te werken teneinde haar activiteiten te promoten.

**Art. 20.** In het kader van promotie-acties die door de Nationale Loterij alleen of samen met derden worden georganiseerd, kunnen er extra loten in natura of in specie worden toegekend, hetzij door een trekking, hetzij door een wedstrijd. De voorwaarden van deze promotie-acties worden door de Nationale Loterij bepaald en bekendgemaakt met alle door haar nuttig geachte middelen.

Het is minderjarigen verboden deel te nemen aan de in het eerste lid bedoelde promotie-acties.

**Art. 21.** Dit besluit treedt in werking op 29 januari 2007.

**Art. 22.** Onze Minister van Begroting en Onze Staatssecretaris voor Overheidsbedrijven zijn belast met de uitvoering van dit besluit.

Gegeven te Brussel, 19 december 2006.

ALBERT

Van Koningswege :

De Minister van Begroting,  
Mevr. F. VAN DEN BOSSCHE

De Staatssecretaris voor Overheidsbedrijven,  
B. TUYBENS